**A green logo with a black background

Description automatically generated with low confidence=¨Vyšší odborná škola**

**a Střední průmyslová škola elektrotechnická**

**Plzeň, Koterovská 85**

**Zadání dlouhodobé ročníkové práce**

**Žák:** **Dominik Bubeníček (Štěpán Vyskočil, Veronika Kadlecová)**

**Třída:** **3.P**

**Studijní obor:** **26-41-M/01 Elektrotechnika – IOT**

**Školní rok:** **2024–2025**

*Téma práce:*  *= Bluetooth hledací hra*

***Pokyny k obsahu a rozsahu práce:***

1. Výběr součástek
2. Návrh zapojení
3. Realizace hardware zapojení
4. Vytvoření systému napájení
5. Ochránění hardware prvků před zničením (krabička)
6. Zajištění dlouhodobé funkce zařízení

Dokumentace bude tvořena průběžně dle zpracování jednotlivých částí projektu.

**Určení částí tématu zpracovávaných jednotlivými žáky:**

Dominik Bubeníček – Hardware

Veronika Kadlecová – Aplikace Firmware

Štěpán Vyskočil – Firmware Aplikace

*Termín odevzdání:* *25. dubna 2024*

*Čas obhajoby:* *15 minut*

Projednáno v **katedře ODP** a schváleno garantem oboru Elektrotechnika.

V Plzni dne: 30. září 2023 Ing. Šárka Blechová, Ph.D.

Garant oboru